## Введение в спектральный анализ

Ранее было отмечено, что любому линейному оператору соответствует его матрица в фиксированном базисе. Однако матрицы могут быть различны по своей структуре и тогда может ставиться вопрос о поиске такого базиса, в котором матрица оператора принимает наиболее простой вид. Чтобы шаг за шагом прийти к способу нахождения такого базиса, сначала проведем предварительные рассуждения.

#### §1. Инвариантные подпространства

Определение 1.1. Подпространство  $U\leqslant V$  называется *инвариантным* относительно оператора  $\varphi$  ( $\varphi$ -инвариантным), если  $\varphi U\leqslant U$ , то есть для любого  $x\in U$  его образ  $\varphi x\in U$ .

Замечание 1.1. Нулевое подпространство и всё пространство V инвариантны для любого оператора. Любое подпространство, содержащееся в ядре оператора  $\varphi$ , и любое подпространство, содержащее его образ,  $\varphi$ -инвариантны. Сумма и пересечение инвариантных подпространств являются инвариантными подпространствами.

Пример 1.1. Пусть оператор — осевая симметрия относительно оси абсцисс в декартовой системе координат на плоскости. Тогда  $U_1 = \langle \mathbf{i} \rangle$  и  $U_2 = \langle \mathbf{j} \rangle$  инвариантны, а  $U_3 = \langle \mathbf{i} + \mathbf{j} \rangle$  — нет.

**Пример 1.2.** Инвариантные подпространства оператора дифференцирования в  $\mathbb{R}^{\leqslant n}[x]$  имеют вид  $\mathbb{R}^{\leqslant k}[x]$ ,  $k \leqslant n$ .

*Ограничение* (*сужение*)  $\varphi|_U$  линейного оператора  $\varphi$  на инвариантное подпространство U является линейным оператором в U.

Если выбрать базис  $e_1,e_2,\ldots,e_n$  пространства V так, чтобы инвариантное подпространство U было линейной облочкой первых k базисных векторов, то матрица оператора в этом базисе будет иметь вид  $\begin{pmatrix} B & D \\ 0 & C \end{pmatrix}$ , где B — матрица оператора  $\varphi|_U$  в базисе  $e_1,e_2,\ldots,e_k$ . Обратно, если матрица оператора  $\varphi$  имеет такой блочный вид (где B — квадратная матрица размера  $k \times k$ , а под ней матрица из нулей), то  $U = \langle e_1,e_2,\ldots,e_k \rangle$  — инвариантное подпространство.

Если удаётся разложить V в прямую сумму  $V=V_1\oplus V_2\oplus\ldots\oplus V_k$  инвариантных подпространств  $V_i$ , то в базисе пространства V, составленном из базисов этих подпространств, матрица оператора  $\varphi$  имеет блочно-диагональный вид

$$\begin{pmatrix} A_1 & & \mathbf{O} \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ \mathbf{O} & & & A_k \end{pmatrix},$$

где  $A_i$  — матрица оператора  $\varphi|_{V_i}$ . Из этого ясно, что поиск инвариантных подпространств является важным шагом в решении задачи поиска «наиболее простого» вида матрицы линейного оператора.

**Пример 1.3.** Для оператора дифференцирования в  $\mathbb{R}[x]_n$  инвариантные подпространства вложены друг в друга, поэтому ни у какого нетривиального инвариантного подпространства нет инвариантного прямого дополнения. Поэтому ни в каком базисе матрица этого оператора не может иметь блочно-диагональный вид.

**Пример 1.4.** Рассмотрим поворот на угол  $\alpha$  вокруг какой-либо оси в пространстве  $E^3$ . В ортонормированном базисе  $e_1, e_2, e_3$ , если вектор  $e_3$  направлен по оси поворота, матрица оператора поворота имеет вид

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0\\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

который согласуется с разложением  $E^3$  в прямую сумму  $E^3 = \langle e_1, e_2 \rangle \oplus \langle e_3 \rangle$ 

Особую роль играют одномерные инвариантные подпространства, которые приводят к понятию собственного вектора.

### §2. Собственные векторы и собственные значения

Определение 2.1. Ненулевой вектор  $x \in V$  называется собственным вектором оператора  $\varphi$ , если  $\varphi x = \lambda x$ . Число  $\lambda \in \mathbb{K}$  называется при этом собственным значением (собственным числом) оператора  $\varphi$ , отвечающим собственному вектору x.

Собственный вектор порождает одномерное инвариантное подпространство. В базисе, составленном из собственных векторов (если он существует) матрица оператора имеет диагональный вид, что является «наиболее простым» видом.

**Пример 2.1.** а) Для нулевой оператора  $\mathcal{O}$  каждый вектор является собственным с собственным значением 0;

- б) Для тождественного оператора  $\mathcal I$  каждый вектор является собственным с собственным значением 1;
- в) Для оператора «растяжения»  $\lambda \mathcal{I}$  каждый вектор является собственным с собственным значением  $\lambda$ ;
- г) Собственные векторы оператора поворот на угол  $\alpha$  в пространстве  $E^3$ : если  $\alpha \neq \pi k$ , то это векторы, лежащие на оси поворота, собственное значение 1; если же  $\alpha = \pi k$ , то к ним добавляются векторы, перпендикулярные оси поворота, собственные значения  $(-1)^k$ ;
- д)  $V=U\oplus W,\,\mathcal{P}$  проектор на U параллельно W является линейным оператором в V. Известно, что  $\mathcal{P}^2=\mathcal{P}.$  Тогда если x собственный вектор, то

 $\lambda x = \mathcal{P} x = \mathcal{P}^2 x = \mathcal{P}(\mathcal{P} x) = \mathcal{P}(\lambda x) = \lambda \mathcal{P} x = \lambda^2 x$ , значит  $\lambda$  равно 0 или 1. Любой вектор из U — собственный с собственным значением 1, из W — собственный с собственным значением 0.

- е) Для оператора дифференцирования  $\mathcal{D} \colon \mathbb{R}^{\leqslant n}[x] \to \mathbb{R}^{\leqslant n}[x]$  собственными являются константы, соответствующие собственному значению 0.
- ж) Оператор транспонирования удовлетворяет условию  $\mathcal{P}^2=\mathcal{I}$ . Аналогично д) можно показать, что собственные значения инволюции только  $\pm 1$ . В данном случае, значение 1 соответствует симметрическим матрицам, -1 кососимметрическим.

Замечание 2.1. Число  $\lambda \in \mathbb{K}$  является собственным для оператора  $\varphi$  тогда и только тогда, когда подпространство  $\ker(\varphi - \lambda \mathcal{I}) \leq V$  ненулевое, то есть когда оператор  $\varphi - \lambda \mathcal{I}$  вырожден, то есть  $\det(\varphi - \lambda \mathcal{I}) = 0$ .

Определение 2.2. Подпространство  $\ker(\varphi - \lambda \mathcal{I})$  называется *собственным подпространством* оператора  $\varphi$ , соответствующим собственному значению  $\lambda$  и обозначается  $V_{\lambda}$ . Помимо собственных векторов, оно содержит нулевой.

**Замечание 2.2.** Любое собственное подпространство оператора  $\varphi$  является  $\varphi$ -инвариантным.

Определение 2.3. Геометрической кратностью  $g(\lambda)$  собственного значения  $\lambda$  называется размерность соответствующего ему собственного подпространства:  $g(\lambda) = \dim V_{\lambda}$ .

# §3. Характеристический многочлен

Для нахождения собственных подпространств удобнее сначала найти собственные значения из условия  $\det(\varphi - \lambda \mathcal{I}) = 0$ . Пусть  $A_{\varphi}$  — матрица оператора  $\varphi$  в каком-либо базисе, тогда

$$\det(\varphi - \lambda \mathcal{I}) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{vmatrix}.$$

Определение 3.1. Многочлен  $\chi_{\varphi}(\lambda) = (-1)^n \det(\varphi - \lambda \mathcal{I}) = \det(\lambda \mathcal{I} - \varphi)$  называется *характеристическим многочленом* оператора  $\varphi$ . Корни характеристического многочлена называются *характеристическими числами*  $\varphi$ .

Замечание 3.1. Не каждое характеристическое число является собственным. Действительно, в согласии с основной теоремой алгебры, любой полином с вещественными коэффициентами имеет комплексный корень, но не обязательно принадлежащий полю  $\mathbb{R}$ . Если оператор определен в вещественном линейном пространстве, то его характеристическими числами будут как комплексные, так и вещественные, но собственными будут только вещественные корни.

Определение 3.2. *Спектром*  $\sigma_{\varphi}$  линейного оператора  $\varphi$  называется множество его собственных значений.

Замечание 3.2. Также из основной теоремы алгебры следует, что количество корней полинома не превосходит его степень, а значит спектр линейного оператора состоит не более, чем из  $n=\dim V$  собственных чисел.

Если из контекста ясно, о каком операторе идёт речь, индекс  $\varphi$  будем опускать.

Замечание 3.3. В силу того, что характеристический полином задается определителем оператора  $\varphi - \lambda \mathcal{I}$ , а определитель любого оператора не зависит от выбора базиса (инвариант относительно преобразований базиса), то можно утверждать, что и все его коэффициенты также от выбора базиса не зависят. Откуда следует, что к инвариантам оператора относится не только его определитель, но и след  $\operatorname{tr} \varphi = \sum_{i=1}^n a_{ii}$ , потому что коэффициент перед  $\lambda^n$  в характеристическом полиноме буквально равен  $(-1)^n\operatorname{tr} \varphi$ .

Определение 3.3. *Алгебраической кратностью*  $m(\lambda)$  собственного значения  $\lambda$  называется его кратность как корня характеристического многочлена.

Замечание 3.4. Если  $\lambda \in \sigma$  является собственным числом оператора  $\varphi$ , то  $\varphi - \lambda \mathcal{I}$  — является вырожденным оператором в силу равенства нулю его определителя. Следовательно, ядро этого оператора  $\ker(\varphi - \lambda \mathcal{I})$  содержит хотя бы один ненулевой вектор.

**Пемма 3.1.** Геометрическая кратность собственного значения не превосходит его алгебраической кратности.

**Доказательство.** Рассмотрим собственное подпространство  $V_{\mu} \leqslant V$ , оно инвариантно, следовательно, в согласованном базисе матрица оператора имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} \mu E & D \\ \mathbf{0} & C \end{pmatrix},$$

матрица  $\mu E$  квадратная размера  $g(\mu)$ . Тогда характеристический многочлен имеет вид  $\chi(\lambda) = (\mu - \lambda)^{g(\mu)} \cdot f(\lambda)$ ,  $f(\lambda) = \det(C - \lambda E)$ . Так как у многочлена f может быть корень  $\mu$ , то  $m(\mu) \geqslant g(\mu)$ .

### §4. Собственный базис и диагонализируемость

Определение 4.1. Подпространства  $V_1, \ldots, V_k$  называются *линейной независимыми*, если равенства  $v_1 + \ldots + v_k = 0, \ v_k \in V_k$  следует, что  $v_1 = \ldots = v_k = 0$ .

**Замечание 4.1.** Можно сказать, что разложение пространства V в прямую сумму подпространств  $V_1, \ldots, V_k$  — это разложение в сумму линейной независимых подпространств  $V_1, \ldots, V_k$ .

**Теорема 4.1.** Собственные подпространства, отвечающие попарно различным собственным значениями  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  оператора  $\varphi$  линейно независимы.

**Доказательство.** Индукция по k. При k=1 доказывать нечего. Пусть k>1 и  $x_1+\ldots+x_k=0$ . Применим к обеим частям оператор  $\varphi$ :

$$\lambda_1 x_1 + \dots \lambda_k x_k = 0.$$

Вычтем из этого равенства равенство  $x_1 + \ldots + x_k = 0$ , умноженное на  $\lambda_k$ , получим

$$(\lambda_1 - \lambda_k)x_1 + \ldots + (\lambda_{k-1} - \lambda_k)x_{k-1} = 0.$$

Каждое из слагаемых лежит в соответствующем подпространстве. Так как по предположению индукции они линейно независимы и рассматриваются разные собственные значения, то  $x_1 = \ldots = x_{k-1} = 0$ . Но тогда и  $x_k = 0$ .

Следствие 4.1.1. Если характеристический многочлен оператора имеет  $n=\dim V$  различных корней (оператор с простым спектром), то существует базис из собственных векторов этого оператора.

Замечание 4.2. Данное условие не является необходимым для существования собственного базиса. Например, любой базис состоит из собственных векторов тождественного оператора, однако его характеристический многочлен имеет единственный корень 1 (кратности n).

**Определение 4.2.** Линейный оператор в конечномерном векторном пространстве называется *диагонализируемым*, если существует базис, в котором матрицам этого оператора имеет диагональный вид.

Другими словами, диагонализируемость оператора эквивалентна существованию собственного базиса.

Пусть оператор  $\varphi$  диагонализируем и  $V=\bigoplus_{i=1}^n V_{\lambda_i}$ . Рассмотрим проектор  $\mathcal{P}_i$  на подпространство  $V_{\lambda_i}$  параллельно прямой сумме оставшихся подпространств. Тогда  $\mathcal{P}_i^2=\mathcal{P}_i,\ \mathcal{P}_i\mathcal{P}_j=\mathcal{O}$  при  $i\neq j$  и  $\sum\limits_{i=1}^k \mathcal{P}_i=\mathcal{I}$ . Легко проверяется, что

оператор  $\varphi$  действует на любой вектор так же, как оператор  $\sum\limits_{i=1}^k \lambda_i \mathcal{P}_i$ . Выражение

$$\varphi = \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathcal{P}_i$$
 называется  $\pmb{cnexmpaльным}$   $\pmb{paзложением}$  оператора  $\varphi.$ 

### Теорема 4.2. (критерий диагонализируемости)

Оператор диагонализируем тогда и только тогда, когда выполняются следующие два условия:

• Характеристический многочлен раскладывается на линейные сомножители, то есть все его корни лежат в поле **К**;

• Геометрическая кратность каждого собственного значения равна его алгебраической кратности.

Доказательство. Диагонализируемость эквивалента наличию собственного базиса, откуда следует, что  $V=\bigoplus_{i=1}^n V_{\lambda_i}$  (объединение базисов собственных подпространств — собственный базис V), но тогда  $n=\dim V=g(\lambda_1)+\ldots+g(\lambda_k)$ . Но  $m(\lambda_i)\geqslant g(\lambda_i)$ , а  $m(\lambda_1)+\ldots+m(\lambda_k)\leqslant \deg \chi_{\varphi}=n$ . Отсюда следует, что  $n=g(\lambda_1)+\ldots+g(\lambda_k)$  тогда и только тогда, когда  $m(\lambda_i)=g(\lambda_i)$ .

**Пример 4.1.** Пусть  $\varphi$  — поворот на угол  $\frac{\pi}{2}$  относительно начала координат декартовой плоскости. В ортонормированном базисе  $\mathbf{i}, \mathbf{j}$  матрица оператора имеет вид

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$
.

Следовательно,  $\chi_{\varphi}(t) = t^2 + 1$ . Его корни не лежат в поле  $\mathbb{R}$ . Поэтому, оператор  $\varphi$  не диагонализируем над  $\mathbb{R}$ . Если же рассмотреть ту же матрицу над полем  $\mathbb{C}$ , то она оказывается подобной матрице

$$\begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$$
.

**Пример 4.2.** Пусть  $\mathcal{D}$  — оператор дифференцирования в  $\mathbb{R}[x]_1$ . В базисе x,1 его матрица оператора вид

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

 $\chi_{\mathcal{D}}(t)=t^2$ . Его корень 0 кратности 2 лежит в поле  $\mathbb{R}$ .  $\mathrm{Ker}(\mathcal{D}-0\mathcal{I})=\mathbb{R}[x]_0$ ,  $\dim\mathrm{Ker}(\mathcal{D}-0\mathcal{I})=1$ . Оператор  $\mathcal{D}$  не диагонализируем.