Министерство образования и науки Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

"САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ"

ФАКУЛЬТЕТ СРЕДНЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1 «Разработка и оформление технического задания»

Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

ПМ.02 «Осуществление интеграции программных модулей»

МДК.2.1 «Технология разработки программного обеспечения»

Тема 2.1.1 «Основные понятия и стандартизация требований к программному обеспечению»

Цель работы.

Закрепить теоретические знания в вопросах создания технического задания и освоить применение паттернов проектирования (на примере паттерна «Фасад»).

Задачи.

- Ознакомиться с классификацией паттернов проектирования.
- Изучить особенности применения паттерна «Фасад» в UML-нотации.
- Разработать техническое задание на создание системы заметок с унифицированным интерфейсом доступа к функционалу.
- Сформировать требования к системе и представить выводы.

Индивидуальная тема.

«Проектирование системы заметок с использованием паттерна Фасад»

Общие сведения.

1.1. Полное наименование системы:

Информационная система «NoteManager» (система заметок).

1.2. Разработчик:

Студент группы К3221, Дощенников Н.С.

1.3. Основания для проведения работ:

Учебный план дисциплины «Проектирование инфокоммуникационных систем».

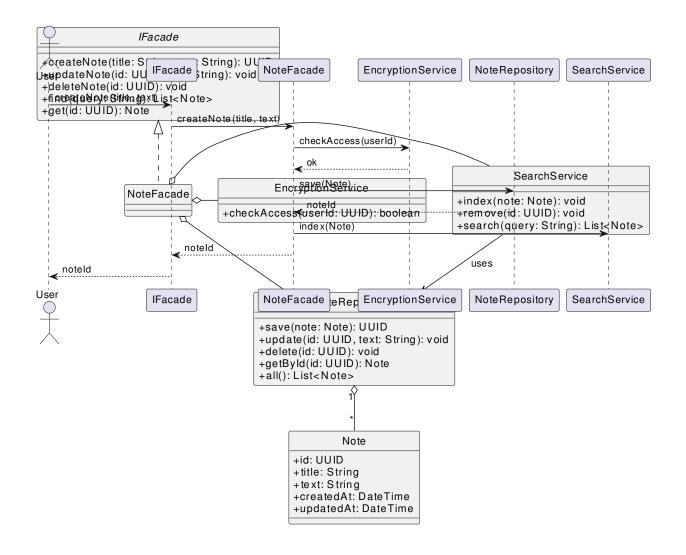
1.4. Плановые сроки:

Начало – октябрь 2025 г., окончание – ноябрь 2025 г.

1.5. Финансирование:

Учебная работа, без финансирования.

UML-диаграмма (паттерн «Фасад»).



Требования к системе.

1.1 Требования в целом:

Система должна предоставлять единый интерфейс для работы с заметками (создание, редактирование, удаление, поиск).

1.2. Требования к функциям:

- Создание текстовой заметки.
- Редактирование содержимого.
- Удаление заметки.
- Поиск заметки по ключевым словам.

1.3. Требования к защите информации:

Система должна поддерживать парольную защиту учётной записи пользователя.

1.4. Требования к эргономике:

Простой и удобный интерфейс, доступный через единое меню (реализация паттерна «Фасад»).

Вывод.

В ходе лабораторной работы было разработано техническое задание на систему заметок. Для упрощения доступа к функционалу предложено применение паттерна проектирования «Фасад». Это позволило выделить унифицированный интерфейс, обеспечивающий удобство использования и расширяемость системы.

Приложение.

Класс-диаграмма.

```
@startuml
hide circle
skinparam classAttributeIconSize 0

interface IFacade {
    +createNote(title: String, text: String): UUID
    +updateNote(id: UUID, text: String): void
    +deleteNote(id: UUID): void
    +find(query: String): List<Note>
    +get(id: UUID): Note
}

class NoteFacade implements IFacade
class NoteRepository {
    +save(note: Note): UUID
    +update(id: UUID, text: String): void
```

```
+delete(id: UUID): void
 +getById(id: UUID): Note
 +all(): List<Note>
class SearchService {
 +index(note: Note): void
 +remove(id: UUID): void
 +search(query: String): List<Note>
}
class EncryptionService {
 +checkAccess(userId: UUID): boolean
class Note {
 +id: UUID
 +title: String
 +text: String
 +createdAt: DateTime
 +updatedAt: DateTime
}
NoteFacade o- NoteRepository
NoteFacade o- SearchService
NoteFacade o- EncryptionService
SearchService --> NoteRepository : uses
NoteRepository "1" o-- "*" Note
@enduml
```

Диаграмма последовательности.

actor User

participant IFacade

participant NoteFacade

participant EncryptionService

participant NoteRepository

participant SearchService

User -> IFacade: createNote(title, text)

IFacade -> NoteFacade: createNote(title, text)

NoteFacade -> EncryptionService: checkAccess(userId)

EncryptionService --> NoteFacade: ok

NoteFacade -> NoteRepository: save(Note)

NoteRepository --> NoteFacade: noteId

NoteFacade -> SearchService: index(Note)

NoteFacade --> IFacade: noteId

IFacade --> User: noteId

@ enduml